

ASSE CULTURALE: MATEMATICO

11 NUMERO, SPAZIO		CAMPO D'ESPERIENZA: LA CONOSCENZA DEL MONDO
CICLO	NUCLEI FONDANTI (COMPETENZE ATTESE)	MICROCOMPETENZE (OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO)
3-4 anni	<ul style="list-style-type: none"> • formula domande e ipotesi, condivide risposte • usa un linguaggio appropriato per descrivere le situazioni • discrimina, classifica, ordina e misura secondo semplici criteri • colloca se stesso, oggetti e persone nello spazio e lo percorre • colloca le azioni quotidiane nel tempo della giornata • valuta quantità e riconosce i diversi usi del numero • trova e usa strategie per risolvere semplici problemi • rappresenta verbalmente e graficamente osservazioni ed esperienze usando anche segni e simboli convenzionali 	<p>Saper:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ fare previsioni ipotizzare soluzioni ✓ commentare le esperienze con un linguaggio appropriato ✓ raggruppare, ordinare per colore, forma, grandezza ✓ discriminare e descrivere oggetti in base a criteri dati ✓ riconoscere alcune forme tridimensionali ✓ riconoscere e descrivere intuitivamente alcune caratteristiche di figure solide e piane ✓ ordinare piccole quantità ✓ orientarsi nello spazio trovando strategie personali ✓ muoversi nello spazio con consapevolezza ✓ scoprire le dimensioni temporali ✓ percepire e collegare gli eventi nel tempo ✓ scoprire le caratteristiche del numero come codice ✓ comprendere alcuni significati e funzioni di numero ✓ aggiungere e togliere, valutare le quantità ✓ utilizzare la conta numerica ✓ riconoscere soluzioni problematiche ✓ scegliere strategie per risolvere problemi ✓ comprendere e rispettare le regole di un gioco ✓ riconoscere e utilizzare alcuni simboli concordati